**Modelo de Negocio**

**Aplicación Web de Mascotas**

CodiGo – Grupo4

Versión 1.0

Luis Enrique Velásquez Campos

Noé Zavaleta Cardeña

Mónica Ferrari Gabilondo

**Documentación**

**Definición de Modelo de Negocio**

**Aplicación Web de Mascotas**

**Descripción General del Modelo de Negocio:**

La aplicación consiste en poder llevar un registro de necesidad y salud de una mascota del usuario, como requisito para dicha utilidad y de beneficios de los productos es la inscripción de la mascota del usuario a través del registro de su propietario con sus datos personales (Nombre, Apellido, DNI, Teléfono, Email).

En el registro de la mascota se tendrá acceso a la información de ésta (Nombre, Especie, Edad, Raza, Sexo, Color), y un esquema de vacunación dependiendo la edad de la mascota y de las vacunas que llevará.

Se realizará el seguimiento del calendario de vacunación, alimentación y también de algunas actividades o tareas que el usuario decida hacer, por ello tendrá un horario personal con la función de recordatorios.

Adicionalmente habrá venta de productos que se podrán utilizar para el cuidado de la mascota y con ello promociones en el consumo continuo de ellas.

Desde la aplicación se tendrá acceso a información interna y externa sobre la alimentación de especies y razas respectivamente a manera de ayuda al usuario.

Se ha considerado contar con los siguientes servicios:

* Servicio de hospedaje de mascotas el cual se accederá mediante un formulario de reserva que deberá considerar algunos aspectos importantes para la reserva.
* Servicio de Paseador de Perros el cual se accederá mediante un formulario de reserva.

Las secciones consideradas:

* Registro de propietario que deberá contar con el registro de datos de la mascota
* Calendario de Vacunación
* Venta de Productos
* Servicio de Hospedaje
* Servicio de Paseador de Perros
* Información de cuidado animal
* Chat